

Seminar: Grundkonzepte der Informatik für Geographen

- Block im Sommer (zwei Wochen) Erklärt anhand
- Mix aus Theorie und Praxis (ca. 50 / 50) geographischer Beispiele!
- Ca. 20 Teilnehmer möglich (PC Pool + eigene Notebooks)
- Vorbesprechung im Juni (siehe LSF zu gegebener Zeit)
- Inhalte (vorläufig, geplant):
 - Datentypen, Felder, Kontrollstrukturen
 - Programmiersprachenkonzepte (v.a. objektorientierte Programmierung)
 - Abstrakte Datentypen (Keller, Schlange, Baum)
 - Komplexitätstheorie
- Leistungsnachweis:
 - Paarweise / alleine (je nach Teilnehmerzahl): Hausarbeit (12 – 15 Seiten) + Referat → 75%
 - Kurze (!) Klausur → 25%

